
Penguatan Literasi dan Numerasi pada Pelaksanaan Kampus Mengajar Angkatan 3 di SD Negeri 047176 Sirumbia

Angela A.R. Bangun¹, Dame Ifa Sihombing², Efron Manik³,

Kalvin Ginting⁴, Julius⁵

^{1,2,3} Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas HKBP Nommensen, Medan

⁴Institut Kesehatan Sumatera Utara

⁵SDN 047176 Sirumbia, Kab.Karo, Sumatera Utara

Email: ¹ angelina.bangun@student.uhn.ac.id

Abstract

The teaching campus is an implementation or part of one of the independent campus programs designed by the Ministry of Education, Culture, Research, and Technology. In practice, this program provides a mandate to students to be able to carry out learning to students that focuses on understanding literacy and numeracy. The main purpose of the campus teaching program is to provide opportunities for students to learn and develop themselves through activities outside of class lectures, to help schools provide optimal educational services for all students at the elementary level in limited and critical conditions during the pandemic and to provide optimal learning opportunities. to all students at the elementary level in limited and critical conditions during the pandemic. The special purpose of the class III teaching campus program in 2022 is that with the program design that we offer for SDN 047176 Sirumbia, it can succeed the independent campus program organized by the Ministry of Education and Culture, through this program students from all majors are free to serve, contribute and collaborate with teachers. - teachers creatively and innovatively to advance literacy, numeracy and technology at SDN 047176 Sirumbia. The activities carried out while at SDN 047176 Sirumbia, namely literacy, numeracy, assisting technology adaptation, and assisting school administration.

Keywords: Teaching Campus Batch 3, Students, School

Abstrak:

Kampus mengajar merupakan implementasi atau bagian dari salah satu program kampus merdeka yang dirancang oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. Dalam pelaksanaannya, program ini memberikan amanah kepada mahasiswa untuk dapat melaksanakan pembelajaran kepada siswa yang berfokus kepada pemahaman literasi dan numerasi. Tujuan utama program kampus mengajar adaah memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk belajar dan mengembangkan diri melalui aktivitas di luar kelas perkuliahan, membantu sekolah untuk memberikan pelayanan pendidikan, yang optimal terhadap semua peserta didik pada jenjang SD dalam kondisi terbatas dan kritis selama pandemi dan memberikan kesempatan belajar optimal kepada semua peserta didik pada jenjang SD dalam kondisi terbatas dan kritis selama pandemi. Adapun tujuan khusus dari program kampus mengajar angkatan III tahun 2022 ialah dengan adanya rancangan program yang kami tawarkan untuk SDN 047176 Sirumbia dapat menyukseskan program kampus merdeka yang diselenggarakan oleh Kemendikbud, melalui program ini juga mahasiswa dari seluruh jurusan bebas untuk mengabdikan, berkontribusi dan berkolaborasi dengan guru-guru secara kreatif dan inovatif untuk memajukan literasi, numerasi dan teknologi di SDN 047176 Sirumbia. Adapun kegiatan yang dilakukan selama di SDN 047176 Sirumbia, yaitu kegiatan literasi, numerasi, membantu adaptasi teknologi, dan membantu administrasi sekolah.

Kata Kunci: Kampus Mengajar Angkatan 3, Mahasiswa, Sekolah



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License

A. Pendahuluan

Program Kampus Mengajar (KM) merupakan bagian dari kebijakan Merdeka Belajar Kampus- Merdeka (MBKM) dari Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia (Kemendikbud RI). Program ini bertujuan untuk memberikan solusi kepada sekolah dasar yang terdampak pandemi, sehingga tidak mampu mengadakan proses belajar-mengajar dengan efektif. Dengan memberdayakan mahasiswa sebagai pendamping guru di daerah sekolah dasar domisi mahasiswa tersebut, program ini diharapkan mampu membantu para guru dan kepala sekolah di sekolah dasar yang dituju dalam pelaksanaan kegiatan belajar-mengajar di tengah pandemi Covid-19. Program KM dianggap mampu memberikan manfaat berupa simbiosis mutualisme yang terjadi antara sekolah dasar dan mahasiswa. Menurut Kemendikbud, dengan mengikuti program ini, mahasiswa mendapat kesempatan untuk mengasah kemampuan interpersonal sekaligus mendapatkan pengalaman mengajar. Selain itu, siswa sekolah dasar mendapat kesempatan untuk berinteraksi dan terinspirasi oleh mahasiswa pengajar yang mengikuti program KM. Selama 18 pekan dimulai sejak tanggal 28 Februari 2022 s.d. 25 Juni 2022, mahasiswa diharapkan mampu membantu proses pembelajaran lebih efektif sekaligus meningkatkan literasi masyarakat terhadap pentingnya protokol kesehatan di tengah pandemi.

Adapun Program Kampus Mengajar mencakup pembelajaran di semua mata pelajaran yang berfokus literasi dan numerasi, adaptasi teknologi dan bantuan administrasi manajerial sekolah. Dengan Program Kampus Mengajar ini, diharapkan mahasiswa dapat memiliki kesempatan untuk mengasah jiwa kepemimpinan dan karakter serta memiliki pengalaman belajar. Selain itu, melalui program ini diharapkan terjadi peningkatan efektivitas proses pembelajaran dalam kondisi darurat pandemi Covid-19.

Tujuan Program Kampus Mengajar ini bertujuan untuk memberikan solusi bagi Sekolah Dasar yang terdampak pandemi dengan memberdayakan para mahasiswa yang berdomisili di sekitar wilayah sekolah untuk membantu para Guru dan Kepala Sekolah dalam pelaksanaan kegiatan pembelajaran di tengah pandemi Covid-19. Serta mengasah kemampuan interpersonal mahasiswa sekaligus mendapatkan pengalaman selama mengajar disekolah, mengembangkan wawasan, karakter, dan membentuk softskill mahasiswa.

B. Metode Pengabdian

a. Mengajar

Pelaksanaan program mengajar selama kegiatan Kampus Mengajar (KM) di SDN 047176 Sirumbia ini dilaksanakan secara luring/ tatap muka. Kebanyakan siswa di kelas rendah dan beberapa siswa di kelas tinggi masih kesulitan dalam membaca sehingga saya bersama teman sejawat lainnya mengajarkan dengan cara yang menyenangkan. Siswa juga diajak untuk belajar

dengan melihat pembelajaran melalui youtube serta menggunakan media pembelajaran untuk menarik perhatian siswa lebih memahami pembelajaran. Mahasiswa tim Kampus Mengajar juga memberikan perubahan bagi guru dan siswa dalam pembelajaran ke arah yang lebih baik dengan memperbaiki karakter siswa, penggunaan bahasa siswa dalam kehidupan sehari-hari serta meningkatkan minat belajar siswa.

b. Membantu Adaptasi Teknologi

Dalam membantu pada adaptasi teknologi sendiri kami melakukan beberapa program sosialisasi pengenalan teknologi dan membantu guru SD Negeri 047176 Sirumbia untuk melakukan ujian assesmen pada bulan Mei 2022. Materi yang diberikan pada siswa yaitu sosialisasi adaptasi teknologi berupa pengenalan terhadap penggunaan aplikasi Aksi SD, Google dan Youtube.

c. Membantu Administrasi Sekolah dan Guru

Dalam pelaksanaan program kampus mengajar di SD Negeri 047176 Sirumbia kami membantu kegiatan administrasi baik dari sekolah maupun guru. Beberapa hal yang dilakukan untuk administrasi sekolah adalah sebagai berikut :

- 1) membantu guru membuat RPP,
- 2) memperbaiki DUK,
- 3) menyusun buku-buku yang ada di perpustakaan,
- 4) membagi soal dan mengumpul jawaban pada saat ujian, dan
- 5) membantu guru menilai hasil jawaban ujian semester

C. Hasil dan Pembahasan

Proses pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat meliputi tiga proses yaitu proses mengajar, adaptasi teknologi, dan membantu administrasi sekolah. Adapun prosesnya sebagaimana berikut :

Analisis hasil selama pelaksanaan program kampus mengajar proses pembelajaran di SDN 047176 Sirumbia cukup membantu siswa maupun guru. Dengan pelaksanaan program kerja yang sudah kami rancang sebelumnya guru merasa terbantu saat proses pembelajaran, karena dalam pelaksanaannya pembelajaran yang dilakukan dapat lebih efektif dan interaktif. Siswa juga merasa sangat terbantu dalam proses pembelajaran. Dimana mereka lebih mudah dalam memahami materi yang ada dengan menggunakan metode pembelajaran yang mudah dimengerti siswa. Mereka juga sangat antusias dan senang setiap proses pembelajaran

karena mereka tidak hanya belajar saja namun juga terdapat permainan pada pembelajaran sehingga mereka bisa lebih bisa fokus dan tertarik pada pembelajaran yang ada. Siswa yang dulunya tidak mengenal huruf menjadi bisa mengenali huruf bahkan sudah bisa mengeja dan siswa yang awalnya belum bisa mengeja setelah dilatih secara terus menerus hingga akhirnya bisa membaca.

Analisis dalam membantu adaptasi teknologi selama pelaksanaan program kampus mengajar, guru merasa sangat senang karena bisa menambah wawasan dan pemahaman terkait penggunaan teknologi. Guru sangatlah antusias pada tiap pelaksanaan adaptasi teknologi karena mereka memang para guru tidak cekatan memanfaatkan teknologi untuk menunjang pembelajaran maupun administrasi. Oleh karena itu, guru menuturkan dampak yang dirasakan dengan adanya penggunaan teknologi pada pembelajaran jarak jauh dapat berlangsung dengan efektif, efisien serta waktu dan tempat yang tidak mengikat tanpa harus bertatap muka.

Analisis hasil pelaksanaan Program Kampus Mengajar Angkatan III dalam membantu administrasi sekolah dan guru, seperti melengkapi administrasi perpustakaan dengan mendata dan menata buku yang ada di perpustakaan, pada saat pelaksanaan ujian sendiri kami turut membantu guru-guru kelas dalam membagikan soal dan mengumpulkan lembar jawaban ujian siswa, kami juga melakukan proses koreksi lembar jawab dan mengawasi selama ujian berlangsung. Beberapa hal yang saya lakukan dalam administrasi sekolah adalah membantu para guru untuk membuat RPP dan juga membuat tabel nilai, instrumen penilaian/evaluasi dan bahan evaluasi per tema pembelajaran. Pelaksanaan membantu administrasi sekolah dan guru pun berdampak baik, dapat meringankan beban guru dan bagi mahasiswa dapat memperoleh pengalaman dalam administrasi pembelajaran dalam mengolah perangkat pembelajaran (RPP, bahan ajar) dan materi ajar, media pembelajaran, LKPD, instrumen penilaian/evaluasi dan bahan evaluasi per tema pembelajaran) serta dalam kegiatan penilaian tengah semester maupun penilaian akhir semester siswa.

Penguatan Literasi dan Numerasi pada Pelaksanaan Kampus Mengajar Angkatan 3 di SD Negeri 047176 Sirumbia

Tabel Program Kerja, Sasaran dan Metode Pelaksanaan Pengabdian kepada Masyarakat

NO	PROGRAM KERJA	SASARAN	METODE PELAKSANAAN
1.	Mengajar	Siswa SD Negeri 047176 Sirumbia	Pelaksanaan program kampus mengajar yang dilaksanakan antara lain: Membantu guru dalam pengajaran juga menyiapkan bahan ajar serta media pembelajaran dan melakukan evaluasi rutin untuk setiap pembelajaran yang telah usai. Mengenalkan program kemendikbud berupa: modul, aplikasi AKSISD dan profil pelajar pancasila.
2.	Bantuan Adaptasi Teknologi	Guru dan siswa SD Negeri 047176 Sirumbia	Bantuan adaptasi teknologi yang diberikan berupa : Mengenalkan konten media untuk melancarkan program pembelajaran. Menggunakan website sekolah bertujuan untuk mengenalkan sekolah agar memberikan informasi lengkap mengenai profil dan lain-lainnya yang ada di sekolah ini.
3.	Bantuan Administrasi	Guru SDN 047176 Sirumbia	Kami membantu guru dan siswa dalam cara penggunaan laptop dengan membantu mereka dalam ujian ASSESMEN

D. Kesimpulan

Program Kampus Mengajar (KM) merupakan bagian dari kebijakan Merdeka Belajar Kampus- Merdeka (MBKM) dari Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik

Indonesia (Kemendikbud RI). Program ini bertujuan untuk memberikan solusi kepada sekolah dasar yang terdampak pandemi, sehingga tidak mampu mengadakan proses belajar-mengajar dengan efektif. Berdasarkan rangkaian kegiatan di program KM 3 ini, penulis dapat menyimpulkan bahwa program membantu pembelajaran Literasi dan Numerasi yaitu mendampingi siswa SDN 047176 Sirumbia untuk memahami dan menguasai materi dengan menggunakan media pembelajaran yang membuat proses pembelajaran semakin menarik dan mudah dipahami. Dalam membantu pemanfaatan teknologi saya dan tim membuat akun media sosial agar informasi sekolah mudah untuk diakses masyarakat. Kami juga menggunakan metode pembelajaran melalui video pembelajaran untuk dapat mempermudah siswa memahami pembelajaran agar tidak mudah bosan dan bersifat monoton. Selain itu, kami juga melakukan sosialisasi teknologi yang bertujuan agar para guru dapat lebih memahami dan beradaptasi dengan teknologi yang dapat mempermudah proses belajar mengajar dan juga administrasi Pelaksanaan program membantu Administrasi sekolah seperti kami membantu administrasi, membagi dan mengumpulkan jawaban UTS, membantu mengawasi saat ujian berlangsung, melakukan penilaian tengah semester dan akhir semester.

E. Ucapan Terima Kasih

Tim mengucapkan terimakasih kepada Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia yang telah memberikan kesempatan untuk dapat ikut serta berkontribusi dalam program kampus mengajar angkatan III tahun 2022. Tim juga mengucapkan banyak terimakasih kepada Civitas Akademika Universitas HKBP Nommensen, Dosen Pembimbing Lapangan, Kepala Sekolah dan seluruh dewan guru SDN 047176 Sirumbia yang telah turut serta menyukseskan program kampus mengajar angkatan III tahun 2022. Dalam penulisan laporan ini masih terdapat banyak kekurangan, sehingga dibutuhkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan dimasa mendatang dan maaf jika ada kesalahan kata atau penulisan dalam penulisan laporan ini. Semoga dengan terlaksananya program ini dapat memberikan manfaat yang luar biasa bagi perkembangan pendidikan Siswa siswi SDN 047176 Sirumbia.

Daftar Pustaka

- Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi. (2020). *Buku Panduan Merdeka Belajar – Kampus Merdeka*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Djaya, M, S, S., dkk. (2021). *Buku Panduan Kampus Mengajar Angkatan 2 Tahun 2021. SubPokja Kampus Mengajar, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi*. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi. Edisi Juli 2021,1-43
- Kemdikbud. (2020). *Surat edaran sekretaris jenderal kemendikbud nomor 15 tahun 2020 tentang pedoman penyelenggaraan belajar dari rumah dalam masa darurat penyebaran Corona Virus disease (Covid-19)*. Jakarta
- Kemdikbud. (2021a). *Panduan program kampus mengajar*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia

